

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					0	
0	1			0		
2		2		2		
			1	1	2	
						1
1						2
	1	0				

BULMACA 2 - 7x7

0	1				2	
1				1		2
	2		1	1	1	0
			1			
			0			
	2		0			0
1						

BULMACA 3 - 7x7

		1	1		1	1
	2			0		
	0		0	1		2
	0					
						2
	0	1			1	

BULMACA 4 - 7x7

			1		1	1
		0	0	1	2	
1		1	0			2
			2		2	
1			0	1		
						2
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★			0	
0	1			0		
2	★	2	★	2	★	
★			1	1	2	★
				★		1
1					★	2
★	1	0				★

7x7 Çözüm 2

0	1		★		2	★
1	★			1	★	2
	2	★	1	1	1	0
★			1	★		
	★		0		★	
	2		0			0
1	★					

7x7 Çözüm 3

	★	1	1	★	1	1
						★
★	2	★		0		
	0		0	1	★	2
	0					★
				★		2
	0	1	★		1	★

7x7 Çözüm 4

	★		1	★	1	1
★		0	0	1	2	★
1		1	0		★	2
		★	2	★	2	
1			0	1		★
★						2
				★	2	★