

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0	0			
		1		0		
0					0	1
1		0				
		1		1	1	
		1		1		

BULMACA 2 - 7x7

				0		0
0				3		
		1			3	
	3		0			
			0	0	1	
			2	0	1	
	0			1	0	1

BULMACA 3 - 7x7

		0	0			
	0		1		3	
1	0		1	1		
	1			1		
2						0
		2		1		

BULMACA 4 - 7x7

				1	1	
		2	1			2
0			0	1		
1					1	1
				1		
		1	0			
0						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0	0		★	
		1		0		★
0		★			0	1
				★		
1		0				★
★		1	★	1	1	
	★	1		1	★	

7x7 Çözüm 2

		★		0		0
0			★	3	★	
	★	1		★	3	
★	3		0		★	
	★		0	0	1	
		★	2	0	1	★
	0		★	1	0	1

7x7 Çözüm 3

★		0	0		★	
	0		1	★	3	★
1	0		1	1		
★	1		★	1		
2		★				0
★		2		1	★	
		★				

7x7 Çözüm 4

		★		1	1	★
	★	2	1	★		2
0			0	1		★
1		★			1	1
★				1	★	
		1	0			★
0		★				1