

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
		0	0	0		
		0	0			0
2						1
	3					0
			2		1	1
0		1		2		

BULMACA 2 - 7x7

				0		
3					1	
		2		3		1
1	1		3			0
		1	0	1		0
2		1			1	0

BULMACA 3 - 7x7

		1		2		
1	0	0				
		0				1
					0	
			1		1	
	3				0	
1	0			1		

BULMACA 4 - 7x7

		0			1	
					0	
1					1	
		1				
		0	0		3	
				1		3
1	0			1	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0			★
		0	0	0		
★		0	0			0
2					★	1
★	3	★				0
	★		2	★	1	1
0		1	★	2		★

7x7 Çözüm 2

★				0		★
3	★				1	
★		2	★	3	★	1
1	1	★	3	★		0
		1	0	1		0
★						
2	★	1		★	1	0

7x7 Çözüm 3

★		1	★	2	★	
1	0	0				★
		0				1
					0	
	★		1	★	1	
★	3	★			0	
1	0		★	1		★

7x7 Çözüm 4

		0		★	1	
★					0	
1			★		1	
	★	1			★	
		0	0		3	★
★				1	★	3
1	0		★	1	2	★