

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0	1			1	1
0			1			
		1				
		0		0	2	
				1		
0	2	1				0
			2			

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	0
1	0					
				2		
		3		0	1	0
	3					0
2						1
		1				

BULMACA 3 - 7x7

0				1		1
0	1		3			
		2				
			1			
	3					
1	1		1			
1		1	0		0	

BULMACA 4 - 7x7

0				3		1
		1				
			1			1
1		1		1		
0		0			0	
0		1				
			1	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0	1		★	1	1
0		★	1			★
		1			★	
★		0		0	2	
	★			1	★	
0	2	1	★			0
	★		2	★		

7x7 Çözüm 2

★				1	0	0
1	0			★		
		★		2	★	
	★	3		0	1	0
★	3	★				0
2					★	1
★		1	★			

7x7 Çözüm 3

0			★	1		1
0	1	★	3			★
		2	★			
	★		1		★	
★	3	★				
1	1		1	★		
1	★	1	0		0	

7x7 Çözüm 4

0			★	3	★	1
	★	1		★		
★			1			1
1		1	★	1		★
0		0			0	
0		1		★		
		★	1	2	★	