

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
	2			1		
		1	0			
		1			1	1
	1			2		
	1			1	0	
0	0					

BULMACA 2 - 7x7

1		2			2	
			1			2
			2			
						0
1			1		0	0
	0	2			1	0
	2		2			

BULMACA 3 - 7x7

0				2		
			2	0	1	
		2				
						3
0	1	0	0	0		
				0	0	
		1				

BULMACA 4 - 7x7

	2		1			1
			1			
		1	0	1	1	
0	1					
			2			2
0	0	1	0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0					★
★	2	★		1	★	
		1	0			
	★	1		★	1	1
	1		★	2		★
	1	★		1	0	
0	0			★		

7x7 Çözüm 2

1	★	2	★		2	★
			1		★	2
		★	2	★		
★						0
1			1		0	0
	0	2	★		1	0
★	2	★	2		★	

7x7 Çözüm 3

0			★	2	★	
		★	2	0	1	
	★	2				★
					★	3
0	1	0	0	0		★
	★			0	0	
★		1	★			

7x7 Çözüm 4

★	2	★	1		★	1
			1	★		
	★	1	0	1	1	
0	1				★	
						★
		★	2	★		2
0	0	1	0		1	★