

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	0	1	
			1	1		
		1			1	
0					3	
				2		
		1		0		
	1			0		0

BULMACA 2 - 7x7

			1			
			0			
2			0	0	1	
	1		0	1		
			2			1
		1	0			1
1						

BULMACA 3 - 7x7

				0		
	1					1
		2	1	0		0
			1			0
0		2				2
					2	
	1					1

BULMACA 4 - 7x7

		1			1	
1	0		1	0		
				1		
			2	1		1
	1				2	
	0	1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1	0	1	
★			1	1	★	
		1	★		1	
0				★	3	★
	★			2	★	
★		1		0		
	1	★		0		0

7x7 Çözüm 2

	★		1	★		
★			0		★	
2			0	0	1	
★	1		0	1		★
		★	2	★		1
		1	0		★	1
1	★					

7x7 Çözüm 3

★				0		★
	1		★			1
	★	2	1	0		0
		★	1			0
0		2			★	2
		★			2	★
★	1			★		1

7x7 Çözüm 4

★		1	★		1	★
1	0		1	0		
					★	
			★	1		
		★	2	1		1
★	1			★	2	★
	0	1	★			1