

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
1		2		1		
					0	
0		2	0	0		
			1			
		1	1			1
2					1	

BULMACA 2 - 7x7

0	0					
1	1			0	1	
				0		1
3						0
	2	1				
1			2			1
1			0	1		

BULMACA 3 - 7x7

		1			3	
				3		
	0	0	1	1	1	
			1		2	
	1				0	
	0	2		1	0	

BULMACA 4 - 7x7

			1			1
1	0	1			2	0
					1	0
		1		1		
0						
	1			1		
		1	1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					0	
1		2	★	1		★
		★			0	
0		2	0	0		
		★	1		★	
★		1	1	★		1
2	★				1	★

7x7 Çözüm 2

0	0		★			
1	1	★		0	1	★
★				0		1
3	★					0
★	2	1			★	
1		★	2	★		1
1	★		0	1		★

7x7 Çözüm 3

					★	
	★	1		★	3	
			★	3	★	
	0	0	1	1	1	
★			1	★	2	★
	1	★			0	
	0	2	★	1	0	

7x7 Çözüm 4

		★	1		★	1
1	0	1		★	2	0
★					1	0
	★	1		1	★	
0			★			
	1	★		1		★
★		1	1	★	1	