

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		2				
			0	1		
0					2	
	0	2				2
	2		1		1	
1	0		0		0	1

BULMACA 2 - 7x7

		1	0	0	2	
			2			
				2	1	
0		0			1	
		1	1			0
	1	0				

BULMACA 3 - 7x7

				2		
0	1				1	
0	1			0		
2		2	0	1		
	3				2	
				1	1	1
0						

BULMACA 4 - 7x7

0		0				
				0	2	
0			1			
	1		1	0		
		2			2	
		0	1			3
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	2	★			
★						
			0	1	★	
0		★			2	★
	0	2		★		2
★	2	★	1		1	★
1	0		0		0	1

7x7 Çözüm 2

★		1	0	0	2	★
		★	2		★	
			★	2	1	
0		0		★	1	
	★	1	1			0
			★			
★	1	0			★	

7x7 Çözüm 3

			★	2	★	
0	1	★			1	
0	1			0		
2	★	2	0	1	★	
★	3	★			2	★
			★	1	1	1
0					★	

7x7 Çözüm 4

0		0			★	
	★			0	2	
0		★	1		★	
	1		1	0		
	★	2	★		2	★
★		0	1		★	3
1						★