

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0		1			
0			1			
	0			0		
		0				
	0			1	3	
			3			3
	0				2	

BULMACA 2 - 7x7

	0		0	0	1	
				0		
1						2
0						
					1	
1			3			2
	1	2		1		

BULMACA 3 - 7x7

					0	0
	1	0	2			0
2		1	0	0		
	3					
				0	0	2
	2		1	0		

BULMACA 4 - 7x7

0				1	0	
0	0	1				
		2		2	1	
			4		2	
0	0			3	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0		1	★		
0		★	1			
	0			0		
★		0			★	
	0		★	1	3	★
		★	3		★	3
	0		★		2	★

7x7 Çözüm 2

	0		0	0	1	★
★				0		
1					★	2
0						★
			★		1	
1		★	3		★	2
★	1	2	★	1		★

7x7 Çözüm 3

			★		0	0
★	1	0	2	★		0
					★	
2	★	1	0	0		
★	3					★
	★			0	0	2
	2	★	1	0		★

7x7 Çözüm 4

0		★		1	0	
0	0	1		★		
					★	
★		2	★	2	1	
		★	4	★	2	★
0	0		★	3	0	
				★		