

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			0
0	1					
		0	1	0		
				1		
		0				1
			1	2		2
1	0	1			2	

BULMACA 2 - 7x7

1		1	0	2		2
					3	
	2			2	0	
2		1				
			0			
			1			
	1		1		1	

BULMACA 3 - 7x7

0	1		3		2	
				4		
	0	0	2			
	1		0			
					2	
		2				
0	1	0	0	0		

BULMACA 4 - 7x7

	1		1			2
				1		
	0				0	
			2			0
0				1	0	
				0		
0	1			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		2	★		0
0	1		★			
		0	1	0		
	★			1		★
		0		★		1
★			1	2	★	2
1	0	1	★		2	★

7x7 Çözüm 2

1	★	1	0	2	★	2
				★	3	★
★	2		★	2	0	
2	★	1				
			0		★	
		★	1			
★	1		1	★	1	

7x7 Çözüm 3

0	1	★	3	★	2	
			★	4	★	
	0	0	2	★		
★	1		0			
		★			2	★
	★	2			★	
0	1	0	0	0		

7x7 Çözüm 4

★	1		1		★	2
			★	1		★
	0				0	
		★	2	★		0
0				1	0	
	★			0		★
0	1		★	2	★	