

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					0
2			1			
			0		0	
			0			
		1		1		
0				0	2	
		3		2		1

BULMACA 2 - 7x7

0	1	1		1	0	
				0		
	3					
			0	0		2
			2			
		3		2		
	1			0		

BULMACA 3 - 7x7

	1			0	1	0
	2			1		
		3			2	
					2	
	1	0	0			1
1		1				

BULMACA 4 - 7x7

			2			0
2	0					
	2			0	0	1
		1				
						2
		1	2			0
0		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★				0
2			1	★		
★			0		0	
			0			★
		1		1	★	
0		★		0	2	
	★	3	★	2	★	1

7x7 Çözüm 2

0	1	1	★	1	0	
	★			0		
★	3					★
	★		0	0		2
		★	2			★
		3	★	2	★	
	1	★		0		

7x7 Çözüm 3

★	1			0	1	0
	2	★		1	★	
	★	3	★		2	★
				★	2	
					★	
	1	0	0			1
1	★	1				★

7x7 Çözüm 4

★			2	★		0
2	0		★			
★	2	★		0	0	1
		1				★
					★	2
	★	1	2	★		0
0		1	★			