

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0		0	0	
0		0			3	
			0	0	2	0
1	2		1	1		
		1				

BULMACA 2 - 7x7

		1				
	1		2			1
0			0			
					2	
				1		
0			2			1
0				1	1	0

BULMACA 3 - 7x7

	2			1		
2						
				0	0	1
1						
	0	0	2			
	0	1		3		2
	1	0	2			0

BULMACA 4 - 7x7

		2				
	1				1	0
0	1	1	0			
1		1				
0						
1					0	2
	2				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0		0	0	
			★			
0		0		★	3	★
					★	
	★		0	0	2	0
1	2	★	1	1	★	
★		1				★

7x7 Çözüm 2

★		1				★
	1	★	2	★		1
0			0		★	
	★				2	★
			★	1		
0			2		★	1
0			★	1	1	0

7x7 Çözüm 3

★	2	★		1	★	
2						★
★				0	0	1
1			★			
	0	0	2			★
	0	1	★	3	★	2
★	1	0	2	★		0

7x7 Çözüm 4

★		2	★			
	1	★			1	0
0	1	1	0		★	
1	★	1		★		
0						★
1			★		0	2
★	2	★			1	★