

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	1	
0		2			1	
		2				
	3				2	0
			0	1		
	1		0	0	3	
	1	0				2

BULMACA 2 - 7x7

1		1				0
		1	3			1
	2	1		2	1	
		1		1	0	1
		1				
	2			1		

BULMACA 3 - 7x7

			1			
0		1	0	0	1	1
1		2				
			2			
	0	1				
		2		3		
			3		2	0

BULMACA 4 - 7x7

						1
	2	1	0	0		
		1				
	2	0				
2			0	1	1	
			1	1		2
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0	1	★
0		2	★		1	
	★	2			★	
	3	★			2	0
	★		0	1	★	
	1		0	0	3	★
★	1	0			★	2

7x7 Çözüm 2

★						
1		1	★			0
	★	1	3	★		1
	2	1	★	2	1	★
	★	1		1	0	1
		1		★		
★	2	★		1		★

7x7 Çözüm 3

		★	1		★	
0		1	0	0	1	1
1	★	2				★
		★	2	★		
	0	1				
★		2	★	3	★	
		★	3	★	2	0

7x7 Çözüm 4

		★				1
★	2	1	0	0		★
	★	1			★	
	2	0		★		
2	★		0	1	1	
★			1	1	★	2
			★		2	★