

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					0	1
	1			0	1	
					0	
3					0	1
	3		0	1	1	
		1			2	
0						

BULMACA 2 - 7x7

				0	1	
0	1	2			0	
			1			
0	2					0
		1	1	2		
0	1	1			3	

BULMACA 3 - 7x7

	0	0		0	0	
				1	1	
		1		0		1
				2		
	3		2			1
3			0			

BULMACA 4 - 7x7

	1			0	2	
	0		0			2
					1	
1				2	1	
				0	0	2
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★		0	1
	1	★		0	1	★
★					0	
3	★				0	1
★	3		0	1	1	★
	★	1		★	2	
0					★	

7x7 Çözüm 2

		★		0	1	★
0	1	2	★		0	
	★		1			
0	2			★		0
	★	1	1	2	★	
0	1	1	★		3	★
					★	

7x7 Çözüm 3

	0	0		0	0	
			★	1	1	★
	★	1		0		1
				2	★	
★	3	★	2	★		1
3	★		0			★
★						

7x7 Çözüm 4

	1	★		0	2	★
	0		0		★	2
★						
				★	1	
1			★	2	1	★
★				0	0	2
	★		0	0		★