

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0	1	
	1			0	0	2
				0	2	
1	2			1		
		1				
		2				0

BULMACA 2 - 7x7

0	1		1		1	
0					0	
0					0	
			2			1
	2			2		
		1		0		0

BULMACA 3 - 7x7

						0
	3	1			0	1
2			1		1	
0						1
			1	2		
1		1				
	1	1		1		

BULMACA 4 - 7x7

		1	1		3	
			1			
					1	0
			1	0	0	0
2		1			1	
		1				
			1	0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1			0	1	★
	1			0	0	2
	★			0	2	★
1	2	★		1	★	
★		1				
				★		
	★	2	★			0

7x7 Çözüm 2

0	1	★	1		1	★
0					0	
0			★		0	
	★		2	★		1
						★
★	2		★	2	★	
	★	1		0		0

7x7 Çözüm 3

	★					0
★	3	1	★		0	1
2	★		1		1	★
0				★		1
		★	1	2	★	
1		1				★
★	1	1	★	1		

7x7 Çözüm 4

		1	1	★	3	★
		★	1		★	
	★				1	0
★			1	0	0	0
2		1	★		1	
★		1			★	
		★	1	0	2	★