

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					2	
	1			2		1
						0
	0	1				
	1			1		
		1				2
2			0	1	1	

BULMACA 2 - 7x7

			2			
1		2		1	0	0
1		1			1	0
		0				
2	0				2	
					0	
			1	0		

BULMACA 3 - 7x7

	0	0			3	
		0	0			2
			0	1	1	0
	2					
					0	
			0	1		
0			2			

BULMACA 4 - 7x7

0		0				
		0	0	1		
		0			1	
2		2		2	2	
		0		2		
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★	2	★
	1	★		2		1
				★		0
	0	1			★	
	1	★		1		★
★		1		★		2
2	★		0	1	1	★

7x7 Çözüm 2

		★	2	★		
1	★	2		1	0	0
1		1	★		1	0
★		0			★	
2	0			★	2	
★					0	
		★	1	0		★

7x7 Çözüm 3

	0	0		★	3	★
★		0	0		★	2
	★		0	1	1	0
	2			★		
	★				0	
			0	1		★
0		★	2	★		

7x7 Çözüm 4

0		0		★		
					★	
★		0	0	1		
		0		★	1	
2	★	2	★	2	2	★
★		0		2	★	
1	0			★		