

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	0	
	1				1	
	1		3		0	
		2				
1	1	0				
2			1			
		0	0	1		

BULMACA 2 - 7x7

		1			3	
1		1		3		2
						1
	0			0		
						2
0	0				2	
0	0				0	

BULMACA 3 - 7x7

	1		1			
		1	1			2
		1			1	
	2				0	
				0		0
		2		1		0
1		1				

BULMACA 4 - 7x7

						1
				1		
0		2	0	0	1	
			1			2
		1	1	0		
		3				
					0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			0	0	
	1		★		1	★
	1	★	3		0	
★		2	★			
1	1	0			★	
2	★		1	★		
★		0	0	1		

7x7 Çözüm 2

	★	1		★	3	★
1		1	★	3	★	2
★						1
	0			0		★
		★				2
0	0			★	2	★
0	0				0	

7x7 Çözüm 3

	1	★	1			★
		1	1	★		2
	★	1			1	★
★	2				0	
		★		0		0
		2	★	1		0
1	★	1			★	

7x7 Çözüm 4

				★		1
		★		1		★
0		2	0	0	1	
		★	1		★	2
★		1	1	0		★
	★	3	★			
		★			0	0