

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
	0	0			2	1
0						2
			0		2	
			1	0		1
	0					
	1		1			

BULMACA 2 - 7x7

						0
3		2		3		
		0				0
				1	0	
0	1				1	
0	1				1	
1						

BULMACA 3 - 7x7

2			0	0		
			0	2		
			1			
0				1		1
	0	1				
				0	0	2
		1				

BULMACA 4 - 7x7

						0
	0	1	2			
	0	1				
		1	1			2
1	1		2			
1	0			2		
		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0			★
	0	0		★	2	1
0					★	2
	★		0		2	★
		★	1	0		1
	0				★	
★	1		1	★		

7x7 Çözüm 2

★						0
3	★	2	★	3	★	
★		0		★		0
				1	0	
0	1	★			1	★
0	1			★	1	
1	★					

7x7 Çözüm 3

2	★		0	0		★
★			0	2	★	
			1	★		
0		★		1		1
	0	1				★
★				0	0	2
	★	1				★

7x7 Çözüm 4

		★				0
	0	1	2	★		
	0	1	★			
★		1	1		★	2
1	1	★	2			★
1	0		★	2		
★		0		★		