

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1		2	0
	1					
	1				1	
		1	2		0	
	1	1		1		
		0				
2						0

BULMACA 2 - 7x7

	1					
1	1	1				
1			2			
	1					1
			2			
			0		1	
	1	0	0		0	1

BULMACA 3 - 7x7

		1	2			
	1			2		0
			2	1		1
						0
	2	1	1			1
			1			
				0	0	1

BULMACA 4 - 7x7

			1	1	0	
		1				
1		0			2	
0				3		
0			2			
1			0		1	
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		1	★	2	0
	1				★	
	1		★		1	
	★	1	2		0	
	1	1	★	1		★
★		0			★	
2	★					0

7x7 Çözüm 2

★	1				★	
1	1	1	★			
1	★		2			★
	1		★			1
★			2	★		
	★		0		1	★
	1	0	0		0	1

7x7 Çözüm 3

	★	1	2	★		
	1		★	2		0
		★	2	1	★	1
	★					0
★	2	1	1	★		1
		★	1			★
	★			0	0	1

7x7 Çözüm 4

		★	1	1	0	
★		1		★		
1		0			2	★
0			★	3	★	
0			2	★		
1	★		0		1	
		★	1		★	