

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0			2	
			1		0	
0		2		1	0	
						0
1	0	1			1	
					0	
2				0		

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	2		1	0
			0	1		0
	3					
2				1		0
		0	2	1		
1					2	

BULMACA 3 - 7x7

		2		1	1	
			1			
	2					
		2		0		
	1	2			0	
	1		2	0		
	0		0			1

BULMACA 4 - 7x7

0		0	1		2	
2					1	
		1				2
	1		2			
0	0			1	1	
1						2
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0		★	2	★
	★		1		0	
0		2	★	1	0	
		★				0
1	0	1		★	1	
★					0	
2	★			0		★

7x7 Çözüm 2

			★			
	1	0	2	★	1	0
	★		0	1		0
★	3	★				
2			★	1		0
★		0	2	1	★	
1			★		2	★

7x7 Çözüm 3

	★	2	★	1	1	
★			1		★	
	2	★				
	★	2		0		★
	1	2	★		0	
	1	★	2	0		
	0		0		★	1

7x7 Çözüm 4

0		0	1	★	2	★
2	★				1	
★		1			★	2
	1	★	2			★
0	0		★	1	1	
1					★	2
★	1			0		★