

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1		2		
	2					1
		2	0		0	
	2		2			
	0	2				1
0	1					
		1				

BULMACA 2 - 7x7

0						
					2	
			2	0		1
		1	0	2		
2		2				
0					1	0
0	0	1	0			

BULMACA 3 - 7x7

				1	0	0
			1			
		2	0	1	0	
	2					
				1	2	
			1			2
	1		1			

BULMACA 4 - 7x7

				1		
1	0	1			2	
	1	0			0	
	0	0			2	
						2
		1		2		
			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	★	2		★
★	2			★		1
	★	2	0		0	
	2	★	2			★
	0	2	★			1
0	1				★	
	★	1				★

7x7 Çözüm 2

0					★	
			★		2	★
		★	2	0		1
★		1	0	2	★	
2	★	2		★		
0		★			1	0
0	0	1	0		★	

7x7 Çözüm 3

		★		1	0	0
★			1	★		
	★	2	0	1	0	
	2	★				
			★	1	2	★
	★		1		★	2
	1		1	★		

7x7 Çözüm 4

		★		1	★	
1	0	1			2	★
★	1	0			0	
	0	0		★	2	
					★	2
		1	★	2		★
	★		2	★		