

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		2			
						1
	2	0	0		1	
			0			
	1		0		0	2
1			1			
				1		

BULMACA 2 - 7x7

		2				
	2			0	1	
			1			
					0	1
1	0		3			
	1	2				0
	1			1		1

BULMACA 3 - 7x7

			0			
	2					
			0	1		0
	3			1		0
						1
1	0		1	1		
	1			1	0	

BULMACA 4 - 7x7

1						
	1		1	2		
2	0					
	3			0	1	
		2	1	0	0	
					0	
			3		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★	2	★		
					★	1
★	2	0	0		1	
	★		0			★
	1		0		0	2
1		★	1			★
★				1	★	

7x7 Çözüm 2

	★	2			★	
	2	★		0	1	
★			1			★
			★		0	1
1	0		3	★		
★	1	2	★			0
	1	★		1	★	1

7x7 Çözüm 3

	★		0		★	
	2			★		
	★		0	1		0
★	3	★		1		0
				★		1
1	0		1	1		★
★	1		★	1	0	

7x7 Çözüm 4

1				★		
★	1		1	2	★	
2	0		★			
★	3	★		0	1	★
	★	2	1	0	0	
			★		0	
		★	3	★	1	0