

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1			1	
	1				1	
				0		
		1		3		1
0		0	2			
2				1		0
	2					0

BULMACA 2 - 7x7

		2		2		
0	2	0		0		
		2	0			1
0						1
			0	0	2	
		0				

BULMACA 3 - 7x7

	0					
	1			1		
	1	2		1	1	1
	1	0		1		
		1				1
					3	
	1		1	2		

BULMACA 4 - 7x7

		1	0	0		1
	1		0			
1				0		
					0	0
		0	2			
1	0			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	1		★	1	
	1	★			1	★
				0		
		1	★	3	★	1
0		0	2	★		
2	★			1		0
★	2		★			0

7x7 Çözüm 2

				★		
	★	2	★	2		★
0	2	0		0		
	★	2	0		★	1
0		★				1
			0	0	2	★
★		0			★	

7x7 Çözüm 3

	0			★		
	1	★		1		★
★	1	2	★	1	1	1
	1	0		1	★	
	★	1				1
				★	3	★
	1	★	1	2	★	

7x7 Çözüm 4

	★	1	0	0		1
						★
★	1		0		★	
1		★		0		
	★				0	0
★		0	2	★		
1	0		★	2		★