

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2				0		0
	4					0
2			1			2
	1			1		
		0	1	1		
		1				1
0						

BULMACA 2 - 7x7

			2			0
1						
		0				
		2		1		
			3			1
		2		1	1	1
0		0	1			

BULMACA 3 - 7x7

0					0	
				0	0	
			0	1	1	
		2	1			
	3			2	0	
		3				
	2					0

BULMACA 4 - 7x7

			2		1	
0	0	3				
0						0
1		1				0
			0	3		
			2			
			0	1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★			0		0
★	4	★				0
2	★		1		★	2
	1		★	1		★
★		0	1	1		
	★	1		★		1
0						★

7x7 Çözüm 2

		★	2	★		0
1	★					
		0				★
★		2	★	1		
		★	3		★	1
		2	★	1	1	1
0		0	1			★

7x7 Çözüm 3

0			★		0	
		★		0	0	
★			0	1	1	★
	★	2	1	★		
	3	★		2	0	
	★	3		★		
	2	★				0

7x7 Çözüm 4

		★	2		1	★
0	0	3	★			
0		★				0
1		1		★		0
★			0	3	★	
		★	2	★		
	★		0	1		0