

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0			
			0		0	1
1						
	1	2				
1	1					0
	0	1				0
	1			2		1

BULMACA 2 - 7x7

						0
				2		1
	2				2	0
1	0	1		1	1	0
	1			1		2
	2			1		
			1			

BULMACA 3 - 7x7

			0		1	
2	1		2			1
				2		
			0		1	0
			2			
0	1	1				
1						

BULMACA 4 - 7x7

					1	
		1		2		
		0			3	
	2	0				
		1	0	1		
		0	2		2	
	0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	0			★
	★		0		0	1
1		★				
★	1	2		★		
1	1	★				0
	0	1				0
★	1		★	2	★	1

7x7 Çözüm 2

			★			0
	★			2	★	1
★	2			★	2	0
1	0	1		1	1	0
	1	★		1	★	2
★	2			1		★
	★		1	★		

7x7 Çözüm 3

★			0		1	★
2	1	★	2	★		1
★				2	★	
	★		0		1	0
			2	★		
0	1	1	★			
1	★					

7x7 Çözüm 4

			★		1	
	★	1		2	★	
		0		★	3	
★	2	0			★	
	★	1	0	1		
		0	2	★	2	★
	0	1	★			