

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
	0		0			
						1
	0				1	
0				1	0	
			1			
	3		1	1	0	0

BULMACA 2 - 7x7

2			0			
	4		1	0		
0						
	0	0		1		
		1		1	2	
	0	0				2

BULMACA 3 - 7x7

1					0	0
		2				0
		2	2			
0	3				1	
1				2		
0			0		1	

BULMACA 4 - 7x7

1		1				1
0				1		
0	2					
		2	1	0	0	
	3					0
			1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0				★
	0		0		★	
				★		1
	0		★		1	★
0				1	0	
	★		1	★		
★	3	★	1	1	0	0

7x7 Çözüm 2

2	★		0		★	
★	4	★	1	0		
	★					
0				★		
	0	0		1		
★		1	★	1	2	★
	0	0			★	2

7x7 Çözüm 3

1		★			0	0
★		2	★			0
	★	2	2	★		
0	3	★			1	
1	★			2	★	
				★		
0			0		1	★

7x7 Çözüm 4

1	★	1			★	1
0			★	1		
0	2	★				
	★	2	1	0	0	
★	3		★		0	
	★		1	1		★
				★		