

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		0
	1		2			
1	0			3		1
		0				
	1	0			2	
1				1		
						0

BULMACA 2 - 7x7

				2		1
						1
					2	
				2	0	
0	2		2		1	1
0	0				1	
						1

BULMACA 3 - 7x7

0				1		0
0	1					
			0	3		
	2	0	2			
				3		
			2			
		0	0		1	

BULMACA 4 - 7x7

	1				1	
1				0		
		1				1
			0		1	0
2		0				1
		0	0	2		
2		1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				1		0
	1	★	2	★		
1	0			3	★	1
★		0		★		
	1	0			2	★
1	★			1	★	
			★			0

7x7 Çözüm 2

			★	2	★	1
★						1
				★	2	★
	★			2	0	
0	2	★	2	★	1	1
0	0				1	★
			★			1

7x7 Çözüm 3

0		★		1		0
0	1			★		
	★		0	3	★	
★	2	0	2	★		
			★	3		
	★		2	★		
		0	0		1	★

7x7 Çözüm 4

★	1		★		1	★
1		★		0		
		1			★	1
★			0		1	0
2		0		★		1
★		0	0	2		★
2	★	1		★	1	