

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
2				2	1	
	1					1
1					0	
		2			0	
0			1		1	
0	1					

BULMACA 2 - 7x7

		0	1	0	2	
	0					
0	1		1			
0						1
1				3		
		0	2		1	

BULMACA 3 - 7x7

			0			
0	1		0		1	0
	0					1
				1		
	1		0			2
						1
		1		1		

BULMACA 4 - 7x7

1			2			
0	2					
1		2				
						1
		1			2	
	0			1		
	2		1	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1		★		
2		★		2	1	★
★	1			★		1
1					0	
	★	2	★		0	
0			1		1	★
0	1	★				

7x7 Çözüm 2

			★			
★		0	1	0	2	★
	0				★	
0	1	★	1			
0				★		1
1			★	3		★
★		0	2	★	1	

7x7 Çözüm 3

	★		0		★	
0	1		0		1	0
	0			★		1
		★		1		★
	1		0		★	2
	★					1
★		1	★	1		★

7x7 Çözüm 4

1	★		2	★		
0	2		★			
1	★	2			★	
		★				1
		1			2	★
	0			1	★	
★	2	★	1	0		0