

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				2		1
0		0	2		2	0
					1	0
		1		2		
	2		3			
1						

BULMACA 2 - 7x7

				1		
		1				
			1			0
	0	1				
	2		1		3	
			0			
0		0	0		1	0

BULMACA 3 - 7x7

0					1	0
			0	1		
	0	0				1
0					1	
1				1	0	2
					2	

BULMACA 4 - 7x7

	1	0				
	0	0		1		
						0
	1		2		1	0
2				2	0	
	2					
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			2	★	1
0		0	2	★	2	0
			★		1	0
		1		2	★	
★	2	★	3	★		
			★			
1	★					

7x7 Çözüm 2

			★	1		★
	★	1				
★			1	★		0
	0	1			★	
	2	★	1		3	★
	★		0		★	
0		0	0		1	0

7x7 Çözüm 3

0		★			1	0
	★		0	1	★	
★						
	0	0		★		1
0			★		1	★
1	★			1	0	2
				★	2	★

7x7 Çözüm 4

★	1	0				★
	0	0		1	★	
			★			0
	1		2	★	1	0
2	★			2	0	
★	2			★		
		★	1			★