

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
0	1			0	1	
0				1		
	0		2	0		
				2		3
				0	3	
			0			

BULMACA 2 - 7x7

			0	0		
1						
			2	0	1	
		3				0
0		1		1		
					3	
0		1				2

BULMACA 3 - 7x7

	1		2			
	1	3		1		
		1		2		1
2			1		3	0
		0				2
1	0	0	0			

BULMACA 4 - 7x7

	2				1	
1	0	2				1
0				2		
						0
1	0	0	1			
			1			
	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			1	★	
0	1			0	1	
0			★	1		
	0		2	0		★
			★	2	★	3
		★		0	3	★
★			0		★	

7x7 Çözüm 2

★			0	0		★
1					★	
		★	2	0	1	
	★	3	★			0
0		1		1	★	
		★			3	★
0		1			★	2

7x7 Çözüm 3

	1	★	2			★
★	1	3	★	1		
		★				
		1		2	★	1
2	★		1	★	3	0
★		0			★	2
1	0	0	0			★

7x7 Çözüm 4

★	2	★			1	★
1	0	2		★		1
0		★		2	★	
			★			0
1	0	0	1			
★			1	★		
	0					★