

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					0
		1	0	0		0
2						0
				1		
					3	
	0	1		3		2
0						

BULMACA 2 - 7x7

	1			3		1
					2	0
1			0			0
0		1				0
	0	1				
	2				1	

BULMACA 3 - 7x7

1				1		1
		0			2	
	0	0			2	
	0	0		2		
		1		2		
			3			
0	1				0	0

BULMACA 4 - 7x7

			1	0		
	1					2
	0	0	2			
0						1
		0	1	1		
		1			1	
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★				0
★		1	0	0		0
2	★					0
		★		1	★	
★					3	★
	0	1	★	3	★	2
0				★		

7x7 Çözüm 2

★	1		★	3	★	1
				★	2	0
1	★		0			0
					★	
0		1	★			0
	0	1				
★	2	★			1	★

7x7 Çözüm 3

1	★			1	★	
		0			2	★
	0	0		★	2	
	0	0		2	★	
★		1	★	2		
	★		3	★		
0	1		★		0	0

7x7 Çözüm 4

		★	1	0		★
★	1				★	2
	0	0	2	★		
0			★			1
		0	1	1		★
	★	1		★	1	
★					0	