

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2				1	
1				1	1	
			1	1		1
1	1	0				
			0	1		0
	2					

BULMACA 2 - 7x7

		2				0
	3	0				1
3						
			0		0	1
		0	0		2	
	0					2
			2			

BULMACA 3 - 7x7

	1		1			
				1	1	0
	1	0				
			0		0	1
	3		1	0		
2					0	
		1				

BULMACA 4 - 7x7

0	0	0				
	0	0	0	2		
		1			0	
	0	1				
	1			3		2
					3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2			★	1	
	★					
1			★	1	1	★
★			1	1		1
1	1	0		★		
	★		0	1		0
★	2				★	

7x7 Çözüm 2

	★	2	★			0
★	3	0			★	1
3	★					
★			0		0	1
		0	0		2	★
	0				★	2
		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

	1	★	1		★	
★				1	1	0
	1	0		★		
	★		0		0	1
	3	★	1	0		★
2	★				0	
★		1	★			

7x7 Çözüm 4

0	0	0		★		
	0	0	0	2	★	
						★
★		1	★		0	
	0	1		★		
	1	★		3	★	2
				★	3	★