

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		3		2		
0	2					
0		1	0			
			0		0	
						0
1	1		2			
						1

BULMACA 2 - 7x7

0					1	
1		1		1	0	
	2				1	
			1		1	0
	1			2		
	1	0	1			
					1	

BULMACA 3 - 7x7

	1	1	0			
			1	0	2	
	0		1	1		
					2	
		0			1	
1					0	1
			1		1	

BULMACA 4 - 7x7

		0	1			0
1		0			0	
0				2	0	
1			2		3	
	3		1			
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	3	★	2	★	
0	2	★				
0		1	0			★
	★		0		0	
★						0
1	1	★	2	★		
					★	1

7x7 Çözüm 2

0			★		1	★
1	★	1		1	0	
	2			★	1	
	★		1		1	0
	1		★	2	★	
★	1	0	1			★
				★	1	

7x7 Çözüm 3

★	1	1	0		★	
		★	1	0	2	
	0		1	1	★	
			★		2	★
		0		★	1	
1	★				0	1
		★	1		1	★

7x7 Çözüm 4

★		0	1	★		0
1		0			0	
0			★	2	0	
1	★		2	★	3	★
	3	★	1		★	
	★		0	0		
★						