

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				2		
1			1	0		
			0	0		
	1		1			
				2		1
			4			1
0				2		

BULMACA 2 - 7x7

			0	1	1	
		1				
		0				2
0			0	0	3	
				1		
			0			
	1				1	0

BULMACA 3 - 7x7

0				1		
1						
		1		0		
		1			0	2
		0		1		
			2			2
		1		2	1	

BULMACA 4 - 7x7

			1	1		
	1					
			0	2	1	
	1		2			
1	0	2	0	1	1	0
	2			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	2	★	
1	★		1	0		
			0	0		
★	1		1			★
			★	2		1
		★	4	★		1
0			★	2		★

7x7 Çözüm 2

★			0	1	1	★
	★	1		★		
		0			★	2
0			0	0	3	★
		★		1	★	
			0			
★	1			★	1	0

7x7 Çözüm 3

0				1	★	
1		★				
★		1		0		★
		1	★		0	2
		0		1		★
	★		2	★		2
		1	★	2	1	★

7x7 Çözüm 4

	★		1	1	★	
	1		★			
				★		
★			0	2	1	★
	1	★	2	★		
1	0	2	0	1	1	0
★	2	★		1	★	