

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	1	0	0
2		2				
		1		3	0	
	1				1	
			0			
	2					
0	0	1				

BULMACA 2 - 7x7

	1	2		2		
					2	0
0		1				1
0		0	1		2	
			0			
						1
	3					

BULMACA 3 - 7x7

	1	2		1	1	
2			2		1	
		1				2
		1	0			
		0	0			
		0				1

BULMACA 4 - 7x7

			1		0	0
		1	0			
			0			
2		1	2			
0	2				2	
		2	1			
	3			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1	1	0	0
2	★	2		★		
★		1	★	3	0	
	1			★	1	
	★		0			★
	2	★				
0	0	1			★	

7x7 Çözüm 2

★	1	2	★	2	★	
		★			2	0
0		1			★	1
0		0	1	★	2	
			0			★
	★					1
★	3	★				

7x7 Çözüm 3

★	1	2	★	1	1	★
2		★	2		1	
★		1			★	2
	★	1	0			★
		0	0			
		0		★		1
						★

7x7 Çözüm 4

		★	1		0	0
		1	0			
★			0		★	
2	★	1	2	★		
0	2		★		2	★
	★	2	1		★	
★	3	★		0		