

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
				0		0
		1		0		0
			2			2
1		4			2	
0			3		2	
						1

BULMACA 2 - 7x7

						1
	0		1	0		
	2	1		1	0	1
3						
	2				1	
						2
	0	1			2	

BULMACA 3 - 7x7

		1				
		0	2		2	
				3		
		0		1		
0			2		1	
0						1
0			2	0		

BULMACA 4 - 7x7

	0	1			1	
	1			1	2	
			0	1		
					1	0
	2	1		3		1
2				0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			
★				0		0
		1		0		0
		★	2		★	2
1	★	4	★		2	★
0		★	3	★	2	
					★	1

7x7 Çözüm 2

		★				1
	0		1	0		★
★	2	1	★	1	0	1
3	★					
★	2				1	★
		★				2
	0	1		★	2	★

7x7 Çözüm 3

	★	1				★
★		0	2	★	2	
			★	3	★	
		0		1		
0			2	★	1	
0			★			1
0		★	2	0		★

7x7 Çözüm 4

	0	1		★	1	
	1	★		1	2	★
			0	1	★	
	★				1	0
				★		
★	2	1	★	3	★	1
2	★			0		0