

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2				1	
				1	0	
0	1					
0				2		
0				0		0
1		1				
0					2	

BULMACA 2 - 7x7

0	1			2	0	0
1		1				
1		1			1	
	2				1	1
	0	1	1			
			1			

BULMACA 3 - 7x7

	1		3			1
	1	3		2	1	
1						1
			0	0		0
0		0	1			
						1
	1	0				

BULMACA 4 - 7x7

				1		
			1		1	
			0		2	
		0	1			
1	1				1	
1						0
0			2		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		★		1	★
	★			1	0	
0	1			★		
0		★		2	★	
0				0		0
1	★	1				
0				★	2	★

7x7 Çözüm 2

0	1		★	2	0	0
1	★	1		★		
1		1			1	★
★	2	★			1	1
	0	1	1		★	
			★			
	★		1			★

7x7 Çözüm 3

	1	★	3	★		1
★	1	3	★	2	1	★
1		★				1
	★		0	0		0
0		0	1		★	
			★			1
★	1	0				★

7x7 Çözüm 4

					★	
		★	1		1	
	★		0		2	★
★		0	1		★	
1	1		★		1	
1	★					0
0		★	2	★	1	0