

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			
				1		0
		2		1		
0	1	0		1		
	0	0			2	
						1
	2					0

BULMACA 2 - 7x7

0		0				1
				2		
		1	3		2	
1	1			3		
	2			0		
			0	0	1	
1						0

BULMACA 3 - 7x7

						1
0			3		1	
	1	2				
			3			
	1	1	1		1	0
	1		1			1

BULMACA 4 - 7x7

					1	
	0				0	
		1				0
		1				1
	3		1			
			0	1	0	1
	2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★		
★				1		0
	★	2	★	1		
0	1	0		1	★	
	0	0			2	★
				★		1
★	2	★				0

7x7 Çözüm 2

0		0			★	1
			★	2		
	★	1	3	★	2	
1	1		★	3	★	
★	2	★		0		
			0	0	1	★
1	★				0	

7x7 Çözüm 3

			★			1
0		★	3		1	★
	1	2	★			
	★		3	★		
			★			
★	1	1	1		1	0
	1	★	1		★	1

7x7 Çözüm 4

		★			1	★
	0				0	
		1	★			0
	★	1			★	1
★	3		1	★		
	★		0	1	0	1
	2	★	1			★