

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				2	
1				1		2
					1	
				0	2	
2	0		0			
			1		2	
	1		1		0	

BULMACA 2 - 7x7

1				0	2	
0			2			2
0	0	2		1	1	
	0					
		1	1		2	
1			2			
0						

BULMACA 3 - 7x7

			0			
	1	1	1		1	
					1	0
	1			3		
0		0	1			0
1		2				

BULMACA 4 - 7x7

					0	1
			2			
		2	0			2
0	1		2			
0						0
1				0		
0	2			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★		2	★
1				1	★	2
	★				1	
★				0	2	★
2	0		0		★	
★			1	★	2	
	1	★	1		0	

7x7 Çözüm 2

1	★			0	2	★
0		★	2		★	2
0	0	2	★	1	1	
	0					★
★		1	1	★	2	
1		★	2		★	
0			★			

7x7 Çözüm 3

	★		0			★
	1	1	1	★	1	
		★			1	0
★	1		★	3	★	
				★		
0		0	1			0
1	★	2	★			

7x7 Çözüm 4

			★		0	1
		★	2			★
	★	2	0		★	2
0	1		2	★		
0			★			0
1	★			0		
0	2	★		0		★