

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			
	0	1			1	1
				1	0	1
			0			
		0				2
0						1
				2	1	

BULMACA 2 - 7x7

1		1				1
	1	0	1			1
	2				1	
0			2			
1	0	1	1		0	
		1				

BULMACA 3 - 7x7

	0	0				0
						1
	2			1	1	1
3		1	1	0	2	
				2		2
1			2			

BULMACA 4 - 7x7

0			1			1
		2				
0		1				1
	0		2	0		
	2			0	1	
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0			★
	0	1		★	1	1
		★		1	0	1
	★		0			★
		0			★	2
0				★		1
			★	2	1	★

7x7 Çözüm 2

1	★	1			★	1
	1	0	1			1
★	2		★		1	★
	★					
0		★	2	★		
1	0	1	1		0	
★		1	★			

7x7 Çözüm 3

	0	0				0
				★		
					★	1
★	2		★	1	1	1
3	★	1	1	0	2	★
★				2	★	2
1		★	2	★		

7x7 Çözüm 4

0		★	1		★	1
	★	2		★		
0		1	★			1
	0		2	0		★
			★			
★	2	★		0	1	
1	0				★	