

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
	0	0		0	1	
0						
						1
1		2				1
	2			1	2	
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

	0				2	
			1			1
						1
	0					0
	1			0	1	
		0	0			
1		1			3	

BULMACA 3 - 7x7

			0			0
0	2					
				1		
		0		1		2
	2	1		1	2	0
		2				2
0				0		

BULMACA 4 - 7x7

	2		2		2	
	0	1	1		0	2
					1	
1		1		0		
		0				0
			0			
1	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0			★	
	0	0		0	1	
0						★
			★			1
1	★	2		★		1
	2	★		1	2	★
★	1	1			★	

7x7 Çözüm 2

	0			★	2	★
		★	1			1
					★	1
	0		★			0
★	1			0	1	
		0	0		★	
1	★	1		★	3	★

7x7 Çözüm 3

	★		0			0
0	2			★		
	★			1		★
		0		1	★	2
★	2	1	★	1	2	0
	★	2			★	2
0		★		0		★

7x7 Çözüm 4

★	2	★	2	★	2	★
	0	1	1		0	2
			★		1	★
1	★	1		0		
		0				0
★			0		★	
1	0			★		