

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
						3
	0					
0	0				2	
0	1	1		3		1
2			1	0	1	
				0	1	

BULMACA 2 - 7x7

		2	0	1		
	4			0		
		3			1	1
0						1
						0
0	1			0		0
						0

BULMACA 3 - 7x7

	0					
			1			
			2	0		1
		2			1	
2						
1	1					
	1	0	0	2		1

BULMACA 4 - 7x7

1				0		
			1	0	1	1
				2		
	0					
			2		1	2
	1	1			1	
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				0		★
					★	3
	0					★
0	0			★	2	
0	1	1	★	3	★	1
2	★		1	0	1	
★				0	1	★

7x7 Çözüm 2

	★	2	0	1	★	
★	4	★		0		★
	★	3	★		1	1
0					★	1
		★				0
0	1			0		0
	★					0

7x7 Çözüm 3

	0		★			
			1		★	
		★	2	0		1
★		2	★		1	★
2	★					
1	1			★		
★	1	0	0	2	★	1

7x7 Çözüm 4

1	★			0		★
			1	0	1	1
			★	2	★	
	0					★
		★	2	★	1	2
★	1	1			1	★
			★			1