

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1	1		2		1
				0	1	0
1			1		0	
		1				
	1					
				0		
	1				1	

BULMACA 2 - 7x7

	0				1	
				3		
			3			
	1			4		
	0				2	
	1	0	1	1	1	
1	0					1

BULMACA 3 - 7x7

0					2	
1		2	0			
	2					
		1	0	2		
						0
	2		1	1	0	
1						

BULMACA 4 - 7x7

		1				
		0	1	0	1	
				2		
1	1					0
		1	1	0		0
2				2		
		0			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	1	★	2	★	1
	★			0	1	0
1		★	1		0	
★		1		★		
	1				★	
	★			0		
	1		★		1	★

7x7 Çözüm 2

	0			★	1	
			★	3		
	★		3	★		
	1		★	4	★	
	0			★	2	
★	1	0	1	1	1	★
1	0		★			1

7x7 Çözüm 3

0		★			2	★
1	★	2	0		★	
	2			★		
	★	1	0	2		
				★		0
★	2	★	1	1	0	
1						★

7x7 Çözüm 4

	★	1				★
★		0	1	0	1	
			★	2	★	
1	1	★				0
★		1	1	0		0
2			★	2		
★		0		★	2	★