

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2		1	0
			1	1	0	
					0	
					1	
	0	1				2
			1		1	
1						

BULMACA 2 - 7x7

		0	0			
	0	1				
1			3			
	1					
2	0	0	1	1		
			1		1	2
			0		1	

BULMACA 3 - 7x7

1	0		0			1
	3			0		0
		3	0			
1	2					
	1					
					1	
		1	2			

BULMACA 4 - 7x7

	2				2	
2		2	1			2
			1			
0	0	2	0		1	
					0	
		2				
0	1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	★	1	0
	★		1	1	0	
			★		0	
★					1	★
	0	1		★		2
		★	1		1	★
1	★					

7x7 Çözüm 2

★		0	0			
	0	1			★	
1		★	3	★		
★	1		★			
2	0	0	1	1		★
★			1	★	1	2
	★		0		1	★

7x7 Çözüm 3

1	0		0		★	1
★	3	★		0		0
	★	3	0			
1	2	★				
★	1					
			★		1	★
	★	1	2	★		

7x7 Çözüm 4

★	2		★		2	★
2	★	2	1		★	2
		★	1			
0	0	2	0		1	★
		★			0	
	★	2		★		
0	1		★			0