

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				2
0	2			1	2	
0				1		
2					1	0
		1			0	0
		0				

BULMACA 2 - 7x7

	1	1				0
2	0	0				1
			1		2	1
					2	
0	1					2
	0					
			1			0

BULMACA 3 - 7x7

		1		1	0	0
3						0
		0		2		
1	1				2	
				1		
1		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

	1				1	
	2					
		1		0	1	
1					1	
		0	2		1	1
	0	1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
	★	2		★		2
0	2	★		1	2	★
0				1	★	
2	★				1	0
★		1	★		0	0
		0		★		

7x7 Çözüm 2

★	1	1	★			0
2	0	0			★	1
★			1	★	2	1
	★				2	★
0	1				★	2
	0		★			
★			1			0

7x7 Çözüm 3

★		1	★	1	0	0
3	★					0
★		0		2	★	
1	1			★	2	
	★			1		★
1		0	0		★	
★						

7x7 Çözüm 4

	1	★			1	
★	2				★	
	★	1		0	1	
1			★		1	★
★						
		0	2	★	1	1
	0	1	★	2		★