

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1			1	
			3			
		2		2		
	1	1		1		
0			1	0		0
		1			0	0

BULMACA 2 - 7x7

					0	0
	2				0	0
	2		3			0
			0			
1	1					
		0		0		1
	0					

BULMACA 3 - 7x7

		0	1	0	0	0
1						
			3			1
	0	2			2	
	1	0	1	2		
					4	
1		1				

BULMACA 4 - 7x7

0			1			
			1			0
						2
		2		2		
	2				1	
1				2	0	
0	0		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	★		1	★
★			3	★		
	★	2	★	2		
	1	1		1	★	
0		★	1	0		0
	★					
★		1	★		0	0

7x7 Çözüm 2

	★				0	0
★	2		★		0	0
	2	★	3	★		0
	★		0		★	
1	1					★
★		0		0		1
	0		★			

7x7 Çözüm 3

★		0	1	0	0	0
1			★			
		★	3		★	1
	0	2	★		2	
★	1	0	1	2	★	
				★	4	★
1	★	1			★	

7x7 Çözüm 4

0			1	★		
		★	1			0
					★	2
	★	2	★	2		★
★	2			★	1	
1		★		2	0	
0	0		1	★		