

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			1			0
	2			1		
1						
	0					
			1	0		
		2	0			2
	1		1	0		

BULMACA 2 - 7x7

0					0	
			2			
	2					
	0	1		0		
	1		1	1		
		1		0	1	
		2			1	

BULMACA 3 - 7x7

	0					
			2	1		2
		3			1	0
					0	
2					1	
	2	0	0		0	1

BULMACA 4 - 7x7

	2				2	
		1			0	
	1	1		1		
1	0	0				
			1			0
				3		
0		0				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		1	★		0
★	2			1		
1			★			
	0					★
		★	1	0		
★		2	0		★	2
	1	★	1	0		★

7x7 Çözüm 2

0		★			0	
	★		2	★		
★	2		★			
	0	1		0		
	1	★	1	1	★	
		1		0	1	
	★	2	★		1	★

7x7 Çözüm 3

	0					★
		★	2	1	★	2
★		3	★		1	0
		★			0	
				★		
2	★				1	★
★	2	0	0		0	1

7x7 Çözüm 4

★	2			★	2	★
	★	1			0	
	1	1	★	1		
1	0	0				
★			1	★		0
	★			3	★	
0		0		★		0