

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			2		1	1
	2	1		2		
		0			1	1
0						
			2			
1					1	0
				2		

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	0			
				0		
	3					1
			1		1	
0		0		1	1	
1						1
				2		

BULMACA 3 - 7x7

	0	0		0		
				2		2
1						1
				2	1	
	0	1		0		
	2			1		2
	0		0			

BULMACA 4 - 7x7

				0		
	2		0	1		2
3				0	1	1
	2	1	0			
1			3		1	
					0	0
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★		2	★	1	1
★	2	1	★	2		★
		0			1	1
0					★	
		★	2	★		
1	★				1	0
			★	2	★	

7x7 Çözüm 2

	1	0	0		★	
	★			0		★
★	3	★				1
			1	★	1	
0		0		1	1	★
1	★					1
			★	2	★	

7x7 Çözüm 3

	0	0		0		★
★				2	★	2
1				★		1
			★	2	1	★
	0	1		0		
★	2	★		1	★	2
	0		0			★

7x7 Çözüm 4

		★		0		★
★	2		0	1	★	2
3	★			0	1	1
★	2	1	0			★
1		★	3	★	1	
			★		0	0
1	★					