

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2				0		
	2			0		1
				1		
2			1	0		
			1			1
		1		1	1	0

BULMACA 2 - 7x7

			0		1	
		1	1		1	
0						
1		3		3		
0	1					
	0	0			1	
				1		

BULMACA 3 - 7x7

	1	1	0	1		
	1		2			
		1		1		
1		2				
	2					
		1		1		
	2				2	

BULMACA 4 - 7x7

	1					
		1				1
			2			
	2	1		3	1	
		0			2	1
0		0				
			0	0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★			0		★
★	2			0		1
		★				
			★	1		★
2	★		1	0		
★			1		★	1
		1	★	1	1	0

7x7 Çözüm 2

★			0		1	★
		1	1	★	1	
0		★				
1	★	3	★	3	★	
0	1			★		
	0	0			1	
★				1	★	

7x7 Çözüm 3

★	1	1	0	1		
	1	★	2	★		
		1		1		
1	★	2	★			
	2				★	
	★	1		1		
★	2			★	2	★

7x7 Çözüm 4

	1	★				
		1			★	1
	★		2	★		
★	2	1	★	3	1	★
		0		★	2	1
0		0			★	
	★		0	0	2	★