

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0			1		0
1	0	0	1			
	2				3	
2			1			1
				2		
	0					0

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	1			
	0			2		
			2	0		0
	0					
1					3	
				3		
1	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

0	0	0	1			1
1						
	1		2		3	
	0		0			3
	1			0		
					0	
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

1				2		0
		0	3			
1	0	2				
	1			2		
			1			
	0	1		1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0		★	1		0
1	0	0	1		★	
★	2			★	3	★
2	★		1			1
			★	2	★	
★						
	0			★		0

7x7 Çözüm 2

	0	0	1			★
	0		★	2	★	
★			2	0		0
	0		★			
1				★	3	★
★				3	★	
1	0	0		★		

7x7 Çözüm 3

0	0	0	1		★	1
1			★			
★	1		2	★	3	★
	0		0		★	3
	1	★		0		★
			★		0	
0	0			★		

7x7 Çözüm 4

1			★	2		0
★		0	3	★		
1	0	2	★			
	1	★		2	★	
★			1	★		
						★
	0	1	★	1		1